

REGOLAMENTO DEL TORNEO

KOMM MIT
INTERNATIONAL



Partner ufficiale della Federazione Tedesca di calcio nel settore giovanile



1. L'organizzazione conduce il torneo nel rispetto del presente regolamento e secondo il regolamento internazionale stabilito da FIFA e UEFA.
2. L'ente organizzatore nomina una direzione del torneo.
3. Per ogni singolo campo di gioco l'organizzatore nomina un commissario di campo, responsabile dell'organizzazione delle partite come stabilito dal programma.
4. Gli arbitri designati dall'ente organizzatore sono in possesso di riconosciuta abilitazione da parte di una delle federazioni calcistiche internazionali.

5. AUTORIZZAZIONE A GIOCARE

- A. I giocatori autorizzati a giocare per la loro società, squadra o "Squadra scelta", partecipano al torneo rispettando il regolamento FIFA e il regolamento valido nel paese in cui hanno ottenuto l'autorizzazione.
- B. Prima di ogni partita deve essere consegnata al commissario di campo una lista con un massimo di 18 giocatori. Detta lista deve essere compilata con i nominativi dei giocatori, il numero di maglia e data di nascita, firmata dal dirigente responsabile e consegnata entro 30 minuti dall'inizio della partita al commissario di campo, il quale effettuerà il controllo dei documenti e farà l'appello. I documenti a corredo di tale lista devono essere originali, copie non verranno accettate. In alternativa al tesserino federale sarà possibile presentare anche un documento di identità (carta di identità o passaporto) rilasciati dall'autorità nazionale competente.
- C. I giocatori delle società che partecipano al torneo con due o più squadre nella stessa categoria, devono giocare per l'intera durata del torneo sempre nella stessa squadra. Le società interessate dovranno quindi presentare alla direzione del torneo prima dell'inizio dello stesso la lista dei giocatori delle singole squadre. Nel caso non venga consegnata una lista di registrazione il primo referto di gara verrà considerato come lista di registrazione.

6. LISTA DEI GIOCATORI

Prima di ogni partita dovrà essere compilata una distinta comprendente cognome, nome, data di nascita e numero di maglia di tutti i giocatori. La stessa dovrà essere controfirmata dal dirigente responsabile. Al termine della partita il commissario di campo e l'arbitro compileranno e firmeranno un referto che verrà consegnato in copia ad entrambe le squadre oltre che alla direzione del torneo.

7. CATEGORIE E FASCE D'ETÀ

RAGAZZI

Under 19	01.01.2000 - 31.12.2001
Under 17	01.01.2002 - 31.12.2003
Under 15	01.01.2004 - 31.12.2005
Under 13	01.01.2006 - 31.12.2007
Under 11	01.01.2008 - 31.12.2009
Under 09	01.01.2010 - 31.12.2011

Regola speciale per le categorie maschili:

Per ogni categoria per ogni partita si potranno annotare sul referto gara e potranno giocare la partita due giocatori che hanno al massimo un anno in più di età (ad es.: U19= 2 giocatori nati il 1999, ecc.)! In ogni categoria è possibile elencare nel referto gara calciatori più giovani.

RAGAZZE

Ragazze - Over 17	dal 31.12.2001*
Ragazze - Under 17	01.01.2002 - 31.12.2003
Ragazze - Under 15	01.01.2004 - 31.12.2005
Ragazze - Under 13	01.01.2006 - 31.12.2007**

*(solo Copa Maresme e Torneo Internazionale di Pentecoste)

** (solo Netherlands-Cup)

Regola speciale per le categorie femminili:

Per ogni categoria femminile e per ogni partita si potranno annotare sul referto gara e potranno giocare la partita due giocatrici che hanno al massimo un anno in più di età (ad es.: Juniores femminili U17= 2 giocatrici nate il 2001, ecc.)! In ogni categoria è possibile elencare nel referto gara calciatrici più giovani.

8. SOSTITUZIONI

In ogni partita del torneo possono essere effettuate fino a 5 sostituzioni (solo un calciatore per ogni cambio). La sostituzione di un giocatore può avvenire unicamente durante un arresto del gioco e deve essere segnalata all'arbitro. Un giocatore sostituito può essere riutilizzato nella stessa partita (nell'ambito di queste 5 sostituzioni). Questa regola non riguarda le categorie di calcio a 7, dove i cambi e le sostituzioni possono essere illimitate – i calciatori possono essere sostituiti ripetutamente. Tutti i cambi, anche in questo caso, devono essere segnalati all'arbitro.

9. DURATA DELLE PARTITE

U19/U17/U16/U15/U14/U13/U12	Ragazze - 017/U17/U15/U13	U11/U10/U09
2 x 20 minuti	2 x 20 minuti	2 x 15 minuti

10. PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

- Ammonizione (cartellino giallo)
- Espulsione temporanea dal campo per 5 minuti
- Espulsione (Cartellino rosso)

In caso di espulsione (cartellino rosso), il giocatore non può più prendere parte al gioco e la squadra non può sostituirlo. Inoltre tale giocatore non potrà essere utilizzato nella partita successiva. Per gravi violazioni di carattere comportamentale, anche al di fuori dei campi di gioco, la direzione del torneo si riserva il diritto di squalificare i giocatori per un periodo di tempo più lungo o di escluderli dal torneo.

11. COMPOSIZIONE DEI GIRONI

La prima fase del torneo si gioca in gironi da 4 squadre, in via eccezionale da 3, da 5 o da 6.

12. PUNTEGGIO

- Le classifiche dei singoli gironi saranno stabilite in base ai seguenti criteri: partita vinta - 3 punti | partita pareggiata - 1 punto | sconfitta - 0 punti.
Se due squadre hanno lo stesso numero di punti, verrà considerata la differenza reti calcolata col metodo della sottrazione. Il numero di gol segnati avrà inoltre priorità (per esempio un 2-2 sarà meglio di un 1-1 oppure un 5-3 sarà meglio di un 3-1).
- Nel caso in cui due o più squadre abbiano lo stesso numero di punti e la stessa differenza reti, a fare la differenza sarà lo scontro diretto giocato. Nel caso in cui anche questo sia stato pari, la vincente sarà estratta tramite sorteggio.
- Per determinare la classifica del girone di categoria quando sono formati da 3, 5 oppure 6 squadre, viene considerato il quoziente calcolando il punteggio ottenuto da ogni squadra diviso il numero di partite giocate. In base a questo quoziente si determinerà la classifica del girone.
- Per tutte le partite ad eliminazione diretta, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari si proseguirà con l'esecuzione dei calci di rigore – Attenzione: sono autorizzati ad eseguire i calci di rigore solo i giocatori che si trovano in gioco al termine della partita (Questa regola non riguarda le categorie di calcio a 7). Nessun giocatore può tirare un secondo rigore prima che tutti i giocatori autorizzati abbiano tirato il proprio. In seguito alle semifinali giocate, il terzo posto verrà di regola determinato tramite calci di rigore tra le due squadre che hanno perso le semifinali.
- Le squadre devono raggiungere l'impianto sportivo nel quale di disputerà la partita almeno 30 minuti prima dell'inizio della stessa. Qualora la squadra si presenti, per propria responsabilità, sul campo con un ritardo eccessivo (15 minuti o più rispetto all'orario d'inizio previsto) o non si presenti, avrà perso a tavolino 0-2. Nel caso invece in cui tale ritardo sia dovuto a cause di forza maggiore (problemi di trasporto, traffico, ecc.) sarà la direzione del torneo a stabilire se esistono i presupposti per rigiocare la partita. Se una partita termina prima del tempo stabilito a causa del comportamento inappropriato di una squadra, tale squadra avrà perso a tavolino 0-2; in casi simili il comitato del torneo potrà riservarsi il diritto di segnalare tale comportamento alla federazione nazionale competente. Un simile atteggiamento sarebbe biasimabile e mostrerebbe una totale mancanza di sportività. Tale regola varrà anche nel caso in cui l'atteggiamento antisportivo avvenga al di fuori del campo da gioco.
- Se a causa di condizioni atmosferiche avverse, le partite sospese non possono essere rigiocate nel giorno stabilito dal torneo, i risultati di queste partite verranno sorteggiati (risultati possibili: 2:0, 1:1 o 0:2). Questo vale unicamente nei casi di interruzione e non di sospensione definitiva del torneo.

13. REGOLE SPECIALI PER LE PARTITE DI CALCIO A 7

Nelle partite delle categorie con formazione a 7 giocatori vigono le seguenti regole "speciali" (per il resto del regolamento vigono le regole standard di calcio 11):

- Grandezza della porta: 6 x 2 metri (in alcuni casi anche più piccola).
- Calcio di Rigore: dai 9 metri.
- Possono essere effettuate sostituzioni illimitate e i giocatori sostituiti possono essere rimessi in gioco successivamente.
- Il rinvio da parte del portiere può essere effettuato con le mani, e il pallone può passare direttamente la linea di metà campo. (solo U09/U10/U11)
- La regola del fuorigioco è abolita. (solo U09/U10/U11)
- La regola dei 6 secondi per il portiere è abrogata. (solo U09/U10/U11)
- In caso di retropassaggio al portiere, lo stesso può prendere il pallone con le mani. (solo U09/U10/U11)

14. La squadra che nel programma è citata per prima, in caso di somiglianza di maglie, è tenuta a cambiare la propria.

15. Un reclamo (per qualunque ragione) deve essere consegnato per iscritto alla direzione del torneo entro 60 minuti dal fischio finale della partita a cui si riferisce, assieme ad una tassa di reclamo pari a Euro 25,00. La direzione del torneo prenderà una decisione in merito e la comunicherà alle parti entro 24 ore. La direzione del torneo respingerà ogni reclamo inerente le decisioni tecniche degli arbitri.

16. Con la loro partecipazione tutte le associazioni riconoscono implicitamente le norme contenute nel presente regolamento. Violazioni dello stesso possono determinare l'esclusione di una squadra dal torneo. Le squadre sono inoltre responsabili per quanto riguarda i propri indumenti, attrezzatura sportiva o altro genere di beni.

A tutte le squadre auguriamo un torneo all'insegna della correttezza e del Fairplay!

LA DIREZIONE DEL TORNEO

Ci riserviamo il diritto di eventuali cambiamenti tecnici o errori!



KOMM MIT International

gemeinnützige Gesellschaft für internationale Jugend-, Sport- und Kulturbegegnungen mbH
Pützchens Chaussee 202 · 53229 Bonn/Germany

Tel: +49 (0)228 - 977 24 0 · Fax: +49 (0)228 - 977 24 24 · info@komm-mit.com · www.komm-mit.com